麻雀狂列伝
REAL MAH-JONG GAME

SNK®
NEO·GEO CD

麻雀狂列伝

はじめに

この度はネオジオCD専用ソフト『麻雀狂列伝』をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ゲームを始める前にこの「取扱説明書」をよくお読みいただき、ドラマチックな麻雀放浪の旅をご存分にお楽しみください。

目　　次

使用上の注意……………………………………3
ストーリー説明 ………………………………7
ゲーム概要・主な登場人物 …………………8
操作方法…………………………………………9
ルール設定画面・名前入力、モンタージュ機能 ……10
各画面の説明……………………………………11
対局について ……………………………………12
究極の必殺技について・パスワードについて ……14
役一覧……………………………………………15

使用上の注意

このディスクは、ネオジオCD専用のゲームソフトです（音楽用のCDプレイヤーでは使用しないでください）。ゲームを始める前に、以下の注意事項をよくお読みいただき、正しい使用法でお楽しみください。

ネオジオCDの取り扱いについて

ネオジオCD本体の電源をONにすると、ロゴマークが画面に表示された後で「コントロール画面」に変わります。ネオジオCDの操作は、コントローラーで「コントロール画面」のアイコン表示やコマンドを選択することによって行います。コントローラーのレバーで画面上のカーソルを動かしてコマンドを選び、Aボタンで実行してください。

コントロール画面

カーソル（ ）を移動させて、画面上のアイコンやコマンドを選択します。

ネオジオCDの楽しみ方について

■ディスクをセットする

①ネオジオCDのカバーを開けます。
②ネオジオCDディスクをレーベル面(印刷面)を上にして置きます。
③カバーを静かにしめて、セット完了です。

■ゲームを楽しむ

ディスクをセットした後に、画面に「PUSH START BUTTON」のメッセージ表示が出たら、コントローラーのスタートボタンを押してください。

■ゲームミュージックを楽しむ

ネオジオCD専用のディスクでは、ゲームミュージックを聞くこともできます。ディスクをセットした後に、「コントロール画面」で目的にあったアイコン表示またはコマンドを選んで操作してください。なお、ネオジオCD専用のディスクには音楽以外のデータが含まれているため、一部に音の出ないトラックがあります。あらかじめご了承ください。

[ミュージック再生 標準コマンド]

▶	(PLAY)	演奏
▶▶▌	(AUTO SEARCH FF)	選曲(順送り)
▌◀◀	(AUTO SEARCH REW)	選曲(逆送り)
▶▶	(SEARCH FF)	早送り
◀◀	(SEARCH REW)	早戻し
■	(STOP)	停止
▌▌	(PAUSE)	一時停止

※ミュージック再生に関しての詳細は、ネオジオCD本体の取扱説明書をご覧ください。

ゲームデータ・バックアップについて

このゲームは、ネオジオCD本体の内蔵RAM（バックアップメモリー）を使えば、進行データを簡単にバックアップできます。ただし、内蔵RAMが初期化されていない場合は、セーブやロードは行えません。
※初期化の方法については、本体の取扱説明書をご覧ください。

■ゲームデータのセーブ方法
対局開始前に「セーブ」をレバーで選択しAボタンを押すと、自動的にゲームの進行データを記録していきます。ただし、同一ゲームのデータを複数セーブすることはできませんのでご注意ください。

■ゲームデータのロード（呼び出し）方法
「タイトル画面」の時に、レバーで「ロード」のメッセージ表示を選び、Aボタンを押してください。自動的に保存されているゲームデータがロードされ、途中からゲームがスタートします。

ゲーム途中での終了について

■「コントロール画面」への戻り方

コントローラーのA・B・CボタンとスタートボタンをSame時に押すと「コントロール画面」に戻ることができます。ディスクを交換したい時などに、この操作を行ってください。

■「タイトル画面」への戻り方

コントローラーのA・B・Cボタンとセレクトボタンを同時に押すと「タイトル画面」に戻ることができます。最初からゲームをやり直したい時などに、この操作を行ってください。

※これらの操作は、ロード中の画面（CD-ROM読み込み中）以外は常に有効です。

ディスク保管上の注意

●ディスクをキズつけないでください。ケースから出し入れする際は、特に注意が必要です。

●ディスクのレーベル面に文字を書いたり、シール等を貼ったりしないでください。読み取り面（レーベル面の反対側の光った面）にキズをつける恐れがあります。また、ディスクを曲げたり、センター孔を大きくしないでください。

●読み取り面を汚さないでください。もし汚した場合は、柔らかい布で中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。シンナーやベンジンは使わないでください。

●プレイ後は元のケースに入れて、高温・多湿の場所を避けて保管してください。

健康上の注意

ゲームを楽しくプレイして頂くために、次の事項をお守りください。また、お子様がゲームをされる時は、保護者の方がお読みになり、お子様に必ずお伝えください。

●ゲームをされる時は、健康のため１時間毎ぐらいに適度な休憩を必ずお取りください。また、極度に疲労されている時や、睡眠不足の時は体調が完全に回復してからゲームを楽しんでください。

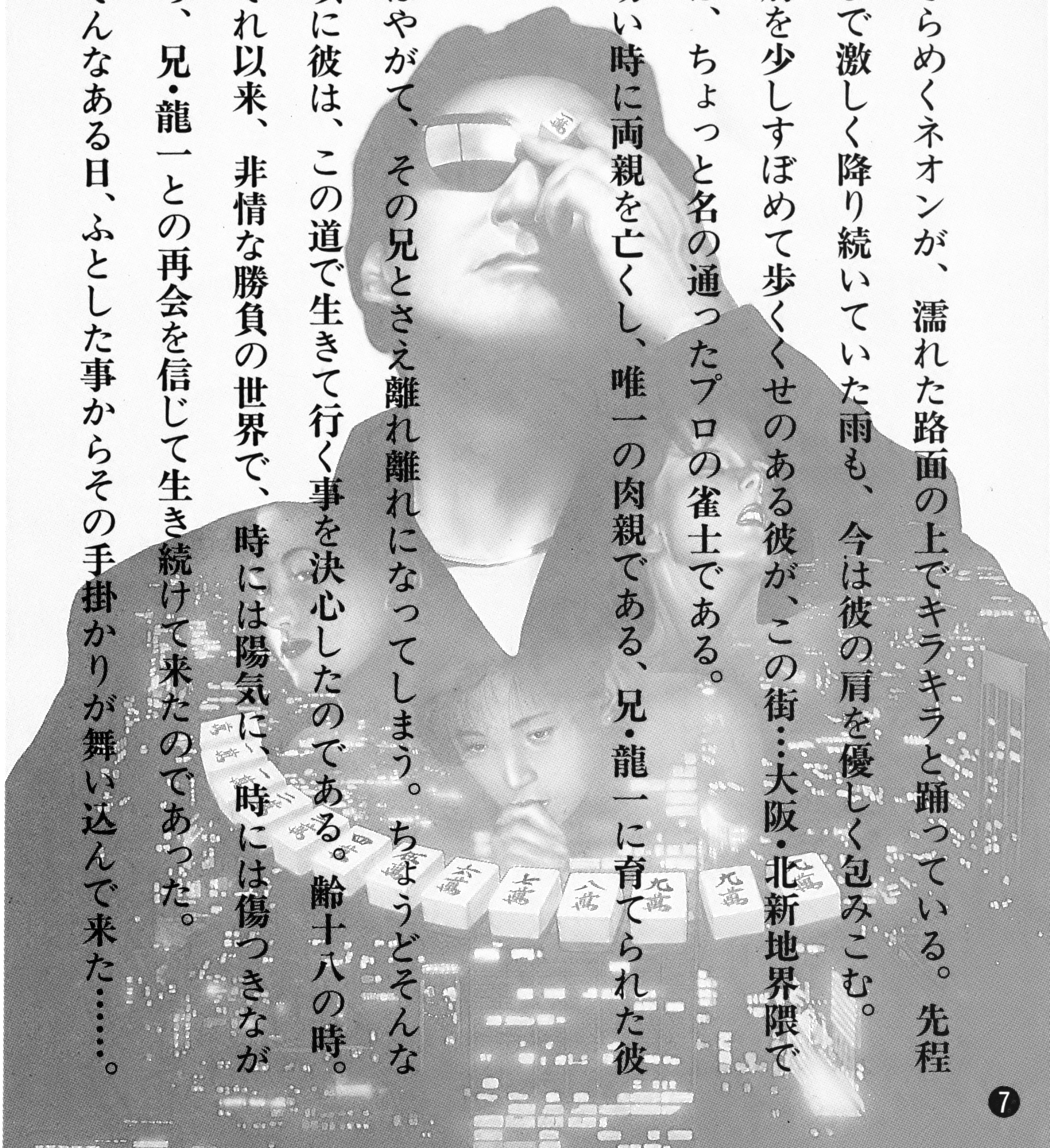
●ゲームをされる時は部屋を明るくし、テレビからは出来るだけ離れてください。

●今までに強い光の刺激を受けた時やテレビなどを見ていた時に、一時的にでも筋肉のけいれん、意識の喪失などを経験したことのある方は、必ずゲームをされる前に医師と相談してください。万一、ゲーム中にこの様な症状が起きたり、身体に異常を感じた時はゲームを中断し、スイッチを切って医師と相談してください。

★このディスクを無断で複製すること、および賃貸業に使用することを禁じます。

★本書では、説明のために一部「ネオジオ」の画面写真を使用しております。

麻雀狂列伝説



きらめくネオンが、濡れた路面の上でキラキラと踊っている。先程まで激しく降り続いていた雨も、今は彼の肩を優しく包みこむ。肩を少しすぼめて歩くくせのある彼が、この街…大阪・北新地界隈では、ちょっと名の通ったプロの雀士である。

幼い時に両親を亡くし、唯一の肉親である、兄・龍一に育てられた彼はやがて、その兄とさえ離れ離れになってしまう。ちょうどそんな頃に彼は、この道で生きて行く事を決心したのである。齢十八の時。

それ以来、非情な勝負の世界で、時には陽気に、時には傷つきながら、兄・龍一との再会を信じて生き続けて来たのであった。

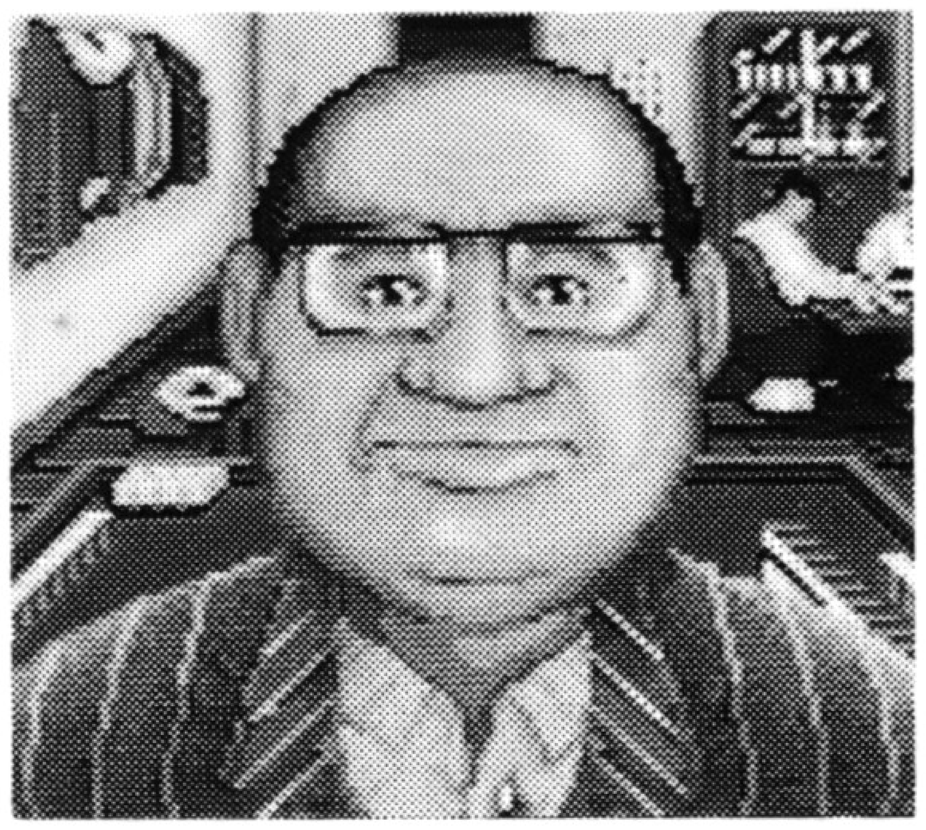
そんなある日、ふとした事からその手掛かりが舞い込んで来た……。

■ゲーム概要

主人公はプロの雀士として、大阪を皮切りに四つの都市を股にかけ、麻雀放浪の旅に出かけます。
各都市で次々と現れる対戦者に勝ち抜きゲームを進めてください。
勝ち進んで行くと、各都市に一人ずつプレイヤーに絡む女性がいます。
女性と楽しむには、麻雀に勝たなければなりません。
また、ゲームスタート時にプレイヤーは名前入力と自分の似顔絵を作成（モンタージュ機能）して入力する事ができます。

■主な登場人物

主人公
自分の名前を入力、モンタージュ機能で好きな顔を作成してゲームスタート。

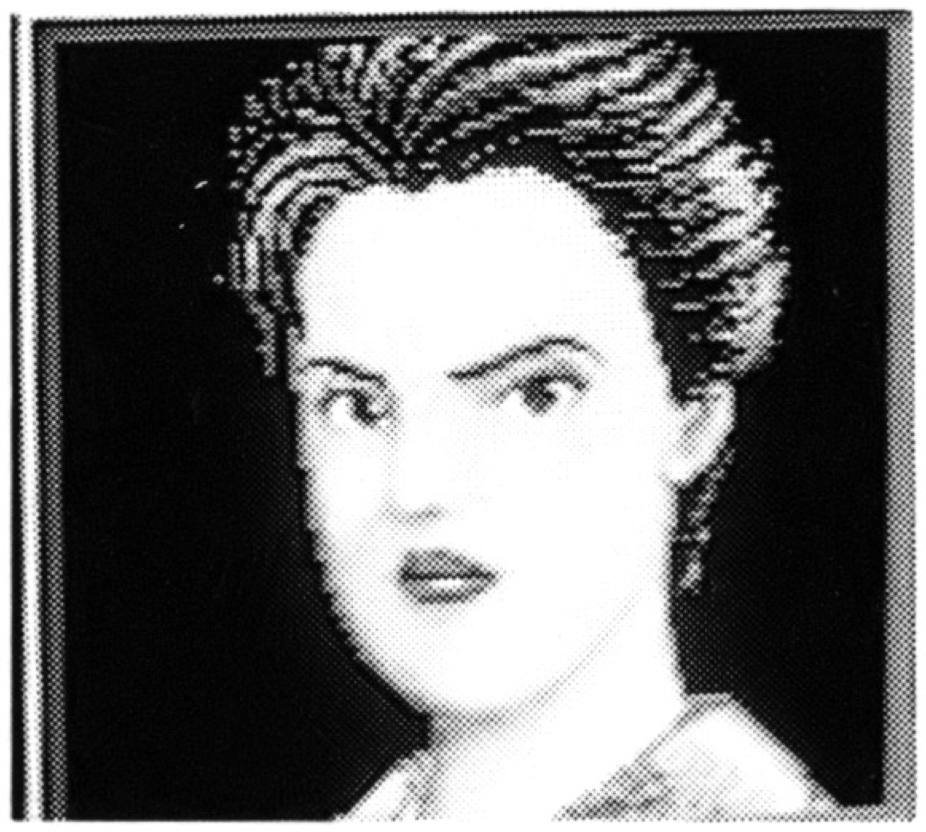


村田幸三
最初の対局者、雀荘「天道」の常連客、麻雀はあまり強くない。

白鳥宗一郎
二人目の対局者、関西経済界の大物。白鳥グループの総師で麻雀の腕も、かなりのもの。

白鳥麗子
白鳥宗一郎の一人娘。筋金入りのお嬢様、容姿もハイレベル。

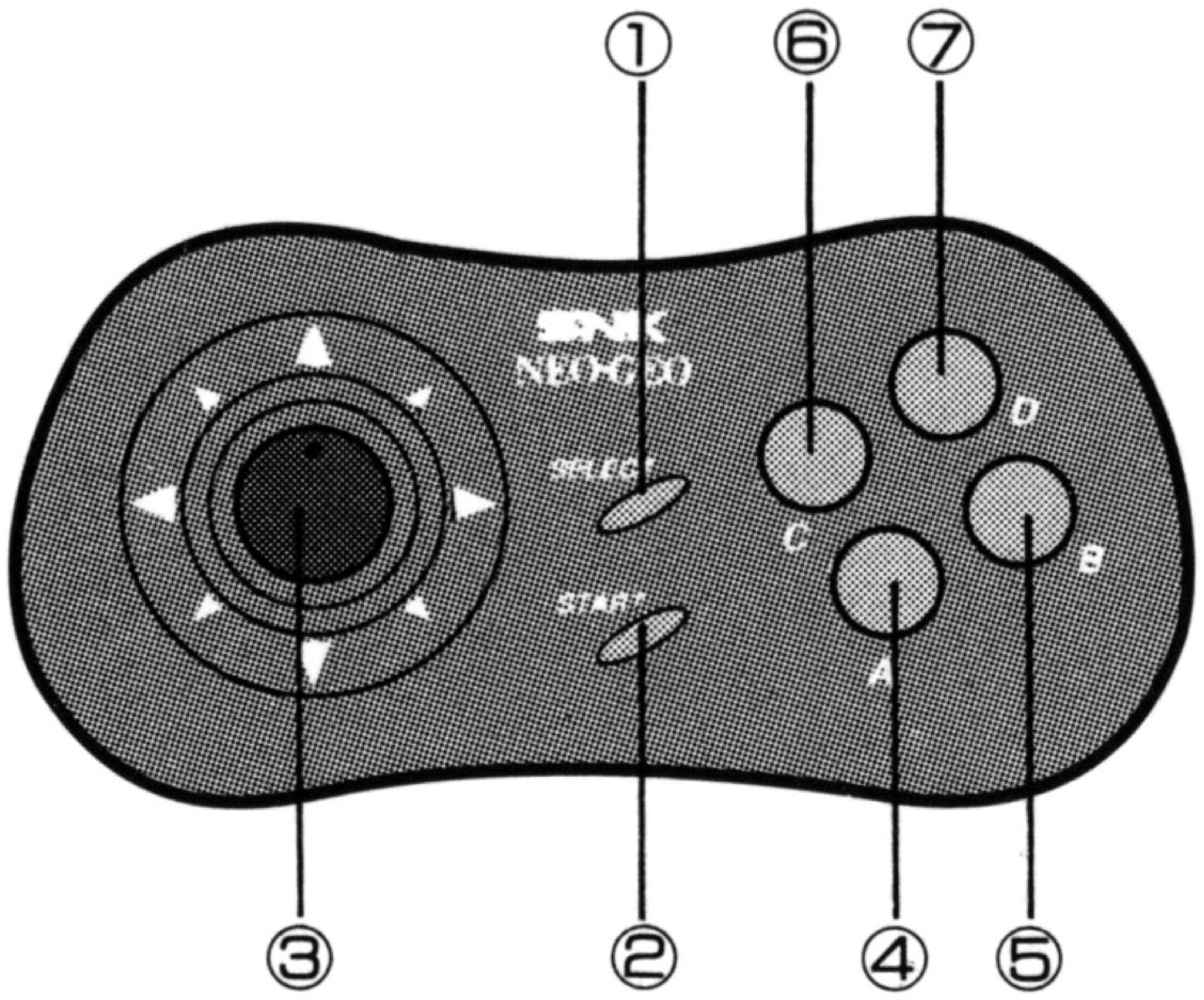
平家小五郎
広域暴力団「平和組」の組長。あまり深入りしたくなかったのだが……。



謎の熟女
神戸で主人公に近づいてくる、不思議な魅力を持つ女性。

■操作方法

通常のコントローラーを使用する場合。



【1】セレクトボタン　ポーズ機能に使用します。

【2】スタートボタン　ゲームスタートに使用します。

【3】8方向レバー

上下方向でツモ、ステハイ、リーチ等7種類のメニュー切替え、左右方向で牌の選択、その他の画面の時は、カーソルの移動に使用します。

【4】 Aボタン

ツモ、ステハイ等、各メニュー、各コマンド決定、会話の送りに使用します。

【5】Bボタン

ロンの決定、プレイボタン、各メニューの解除に使用します。

【6】Cボタン【7】Dボタン

このゲームでは使用しません。

■ルール設定画面

スタート後、まず最初にルール設定画面が表示されます。
表示されている項目をレバー上下で選び、レバー左右で有、無を選択します。
スタートボタンを押すと設定終了になります。

箱割れ 有：得点がマイナスになると、そこで対局終了。
無：半荘終了までゲーム続行。

食い断 有：ポン、チー等をして場にさらしてもタンヤオが成立します。
無：ポン、チー等をして場にさらすとタンヤオが成立しません。

ツモ平和 有：平和（一ハン）と門前清自摸（一ハン）で20符二ハン。
無：平和（一ハン）のみとツモ（2符）で30符一ハン。

ノーテン罰 有：流局時、どちらかがノーテンだと1500点のマイナス
無：どちらがノーテンでも点数の移動がありません。

振聴罰 有：振聴でのロンあがりは8000点の罰金
無：振聴でのロンあがりはできません。

カン裏 有：カンによって表示されたドラ表示牌の裏もドラ表示牌として見る。
無：カンによって表示されたドラ表示牌の裏はドラ表示牌として見ない。

■名前入力、モンタージュ機能

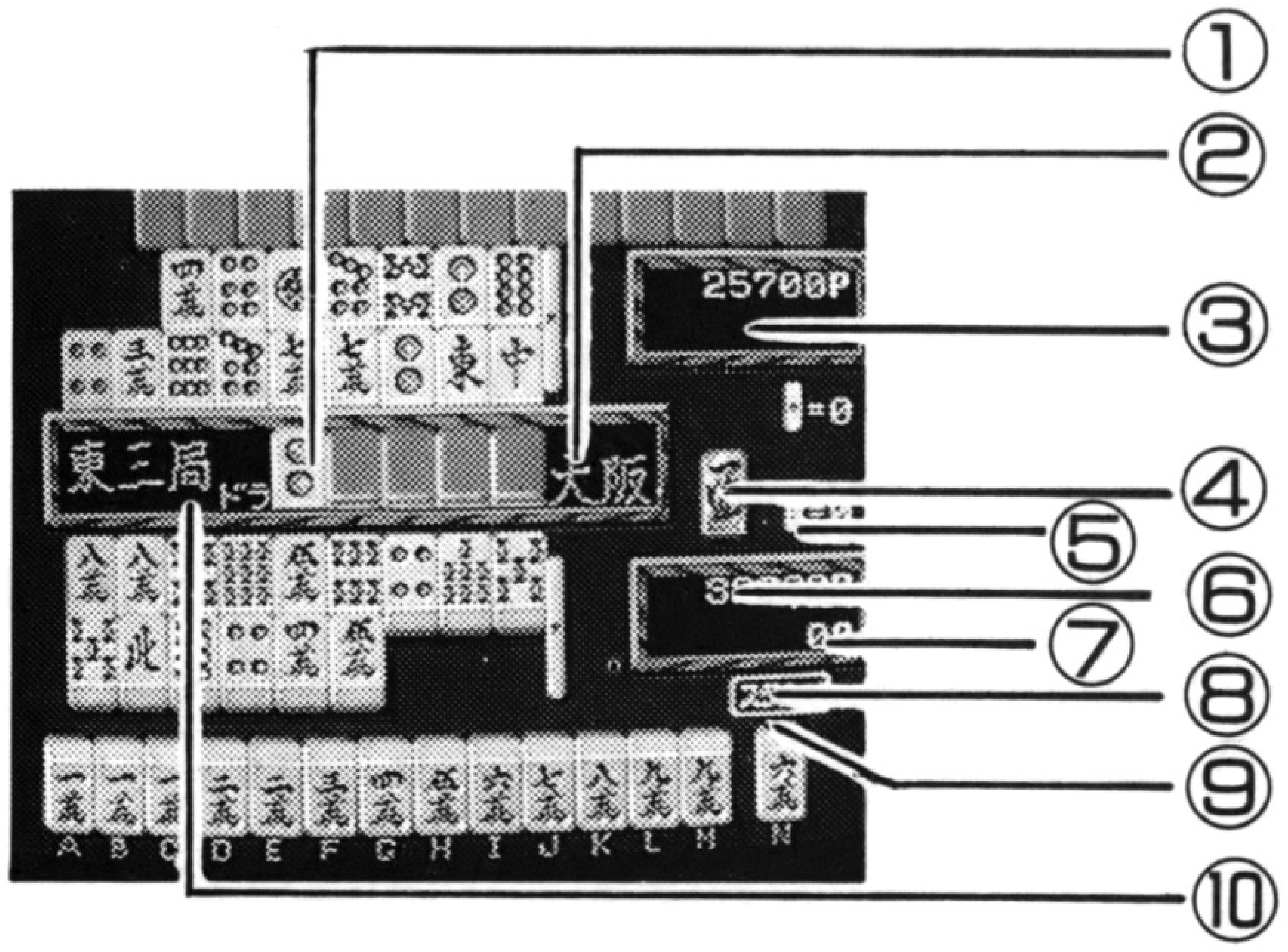
ゲームに登場する主人公の名前と顔を自分の好みで入力する事が出来ます。
まず名前入力画面において自分の好きな名前を最高4文字まで入力します。
レバーの上下で5文字単位の1ページを送る事が出来ます。
そのページ内での文字の選択はレバーの左右によってカーソルを移動させAボタンで決定します。
名前入力が終了すると、モンタージュ作成画面になります。
顔、髪、目、鼻、口、眉毛、ひげ、眼鏡の8種類のパーツについての設定が可能です。
各パーツの選択はレバー左右でパーツを次々と送りながら行い、Aボタンで順に決定して行きます。
モンタージュ作成が終了するとゲームスタートとなります。

■各画面の説明

「麻雀狂列伝」では対局画面以外にも会話画面、プレイ画面という演出、イベントが用意されています。

対局画面

麻雀をプレイする画面です。
①ドラ牌表示　②現在位置の表示
③対局相手の得点　④門風の表示
⑤積棒表示　⑥プレイヤーの得点
⑦ゴールドの表示　⑧メニュー表示
⑨カーソル　⑩場風、局数の表示



会話画面

主人公が対局者やその他の登場人物から情報を聞いたり、会話を楽しむ画面です。
①状況画面
②主人公の顔
③会話相手のコメント表示
④主人公のコメント表示

プレイ画面

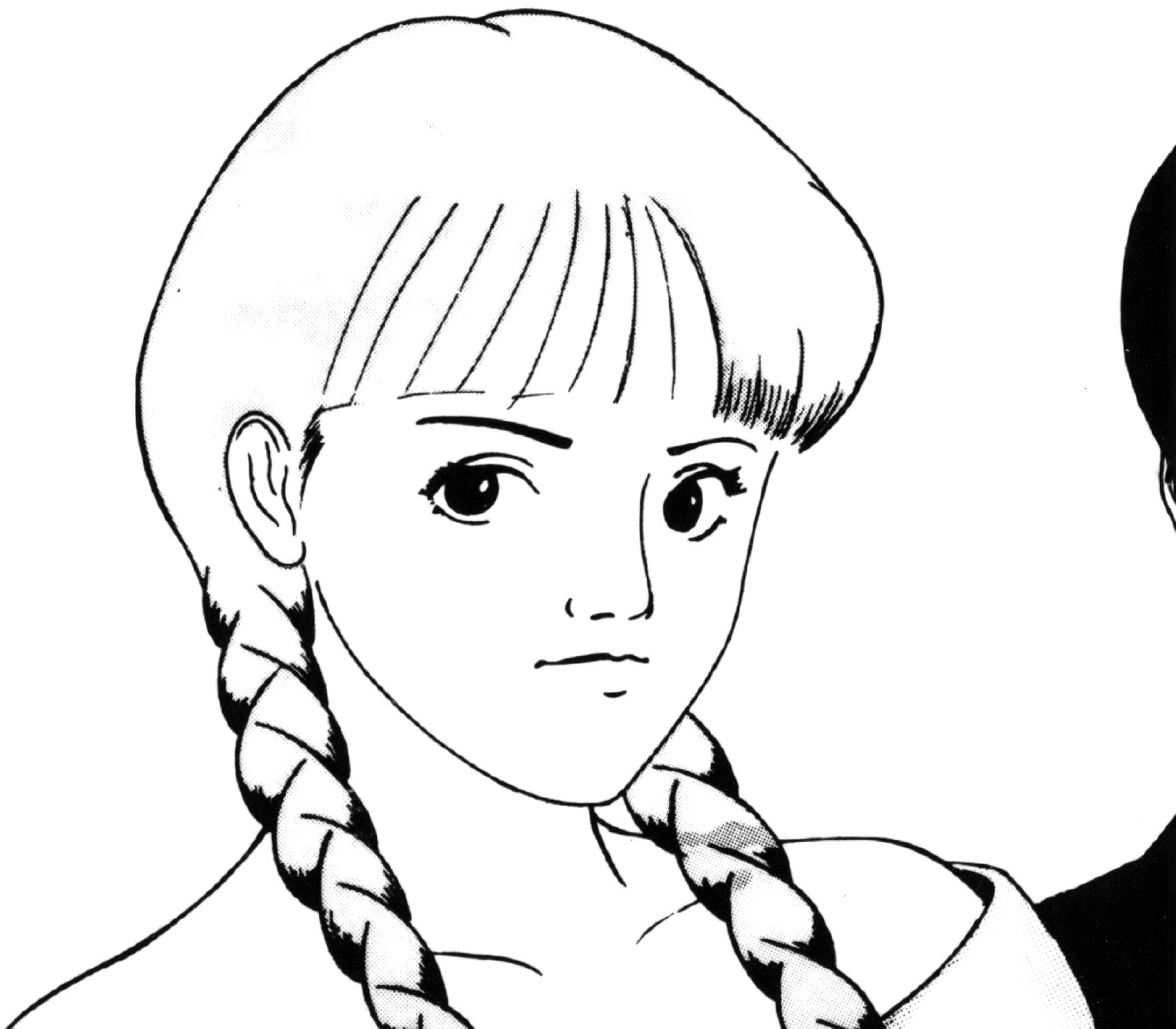
各都市で現れる女性達とのイベント画面です。

■対局について

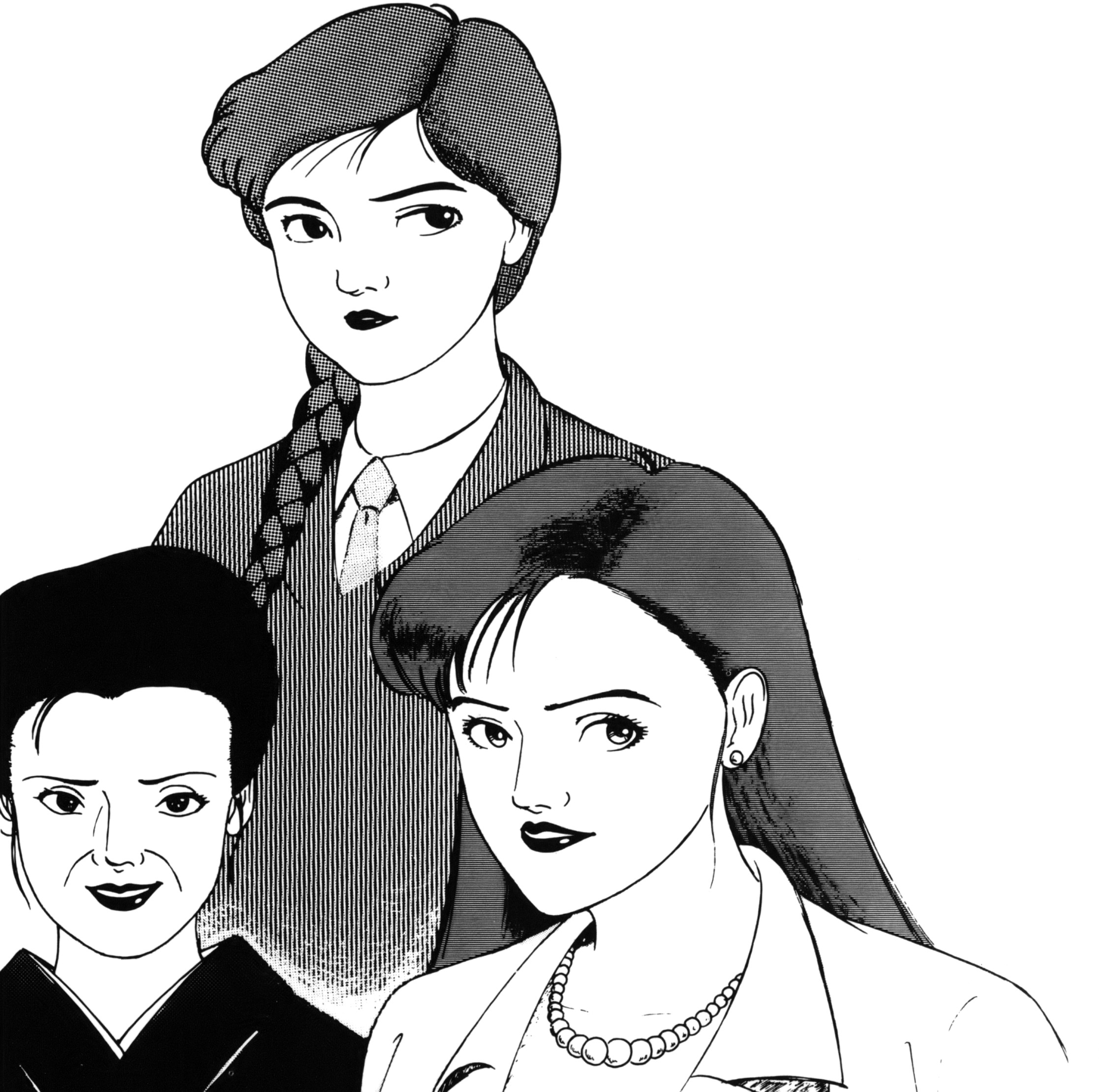
基本ルール

麻雀は地域によって、ルールが多少違ってきます。
「麻雀狂列伝」では、4人ゲームの麻雀を2人用にアレンジしているため、実戦ルールとことなる場合があります。

○裏ドラ有り、カン裏有り（ルール設定参照）
○親はスタート時に乱数で決定します。
○プレイヤーが親でない時は対局相手がすべて親になります。
○東南まわしで、オーラスのみ、親流れがありません。
○ノーテン罰符は1500点です。
○連荘時の積棒（100点棒）は300点を加算します。
○場に積まれたリーチ棒はリーチをかけてあがらないと加算されません。



麻雀狂列伝



⑬

■究極の必殺技について

対局シーンでポイント牌を集めると、必殺技ポイントが与えられて行きます。最小使用ポイント以上になると、各局の最初に必殺技設定画面が表示されます。

究極の必殺技の種類

○牌交換→スタート時に不要牌を交換出来ます。
○牌透視→対局相手の手牌が見えます。
○ラストチャンス→流局後に2回余分にツモがあります。
○竜巻ヅモ→リーチをかけると必ず一発でツモる事が出来ます。
○ピンフツミコミ→ピンフ形に近い配牌が出来ます。
○タンヤオツミコミ→タンヤオに近い配牌が出来ます。
○ホンイツツミコミ→ホンイツに近い配牌が出来ます。
○チンイツツミコミ→チンイツに近い配牌が出来ます。
○???●禁断の技です。

■パスワードについて

パスワード表示

「麻雀狂列伝」ではパスワードによって、途中からゲームスタートさせることが出来ます。パスワードは各対局の開始時に表示されます。パスワードは全部で7ケタ、麻雀牌で表されます。
※対局開始時以外でのパスワード表示はありません。

パスワード入力

タイトル画面の時に「パスワード」を選択してスタートすると、パスワード入力画面になります。入力するパスワードの選択はレバー上下で行い、次のパスワードへのカーソル移動は、レバー左右で行います。最後のパスワードが入力された時点でAボタンで決定し、ゲームスタートになります。

※ネオジオCD本体の内蔵RAM(バックアップメモリー)を使うことによっても、ゲームデータの保存や途中からのゲームスタートが可能です。詳しくは"使用上の注意"のゲームデータ・バックアップの項目をお読みください。

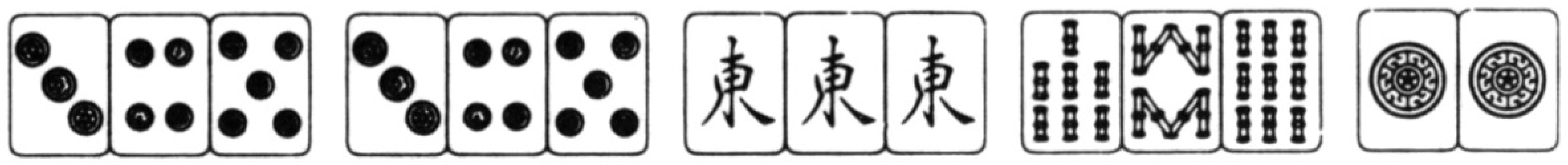
■役一覧

【一翻（イーファン）】

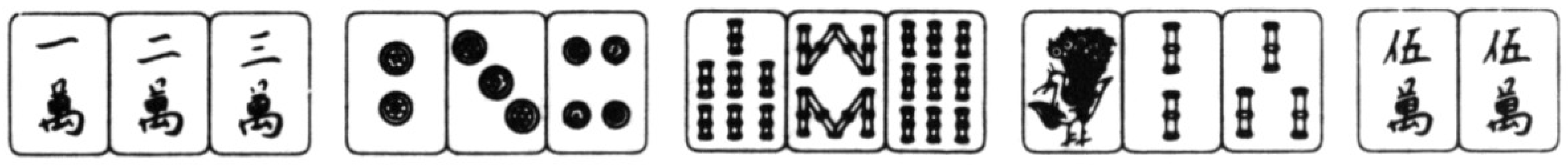
門前自摸（メンゼンツモ）　ポン、チー、ミンカンをせずにツモ和（ア）がりした場合。

立直（リーチ）　門前清（メンゼンチン）で聴牌（テンパイ）した場合のみ、捨牌（ステハイ）時に千点を払って宣言する。

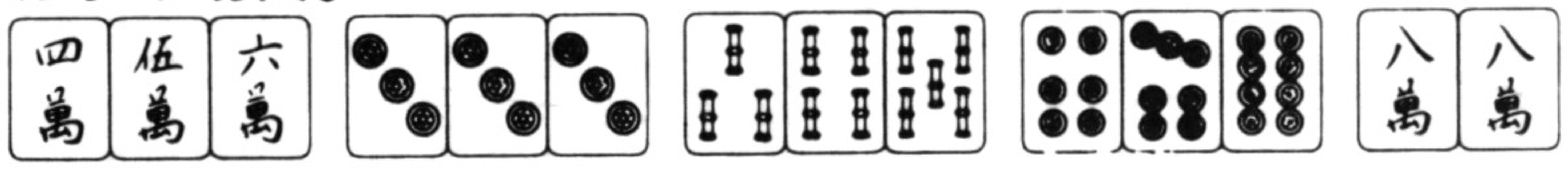
一盃口（イーペーコー）　ポン、チーなどをせずに同一の順子（ジュンツ）が2組ある場合。



平和（ピンフ）　順子（ジュンツ）のみの手牌で雀頭（ジャントー）は役牌（ヤクハイ）以外の両面（リャンメン）和（ア）がりの場合。



断么九（タンヤオチュー）　中張牌（チュンチャンパイ）のみの手牌（テハイ）で和（ア）がりの場合。



搶槓（チャンカン）　明刻（ミンコー）している相手がツモを加えて明槓（ミンカン）しようとした牌（ハイ）をロンした場合。

嶺上開花（リンシャンカイホー）　カンをした時の嶺上牌（リンシャンパイ）で和（ア）がりの場合。

海底摸月（ハイテイツモ）　海底牌（ハイテイパイ）でツモ和（ア）がりした場合。

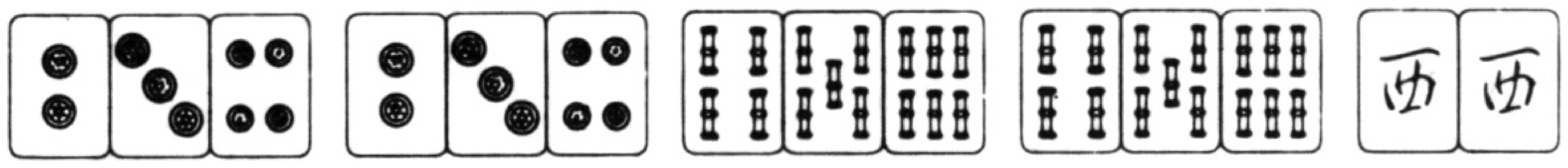
河底ロン（ホーテイロン）　海底牌でロン和（ア）がりした場合。

役牌（ヤクハイ）　三元牌（サンゲンパイ）、場風牌（バカゼパイ）、門風牌（メンフォンパイ）の刻子（コーツ）がある場合。

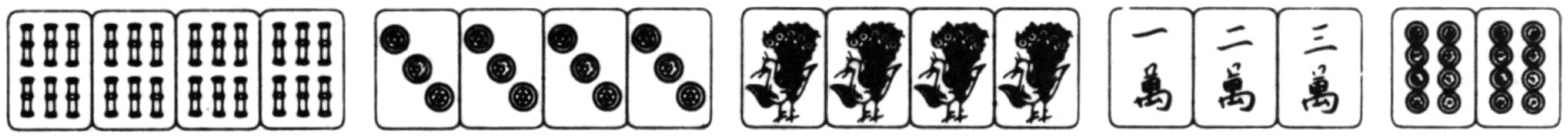
【二翻（リャンファン）】

二重立直（ダブルリーチ）　一巡目の捨て牌（ハイ）で立直（リーチ）を宣言した場合。

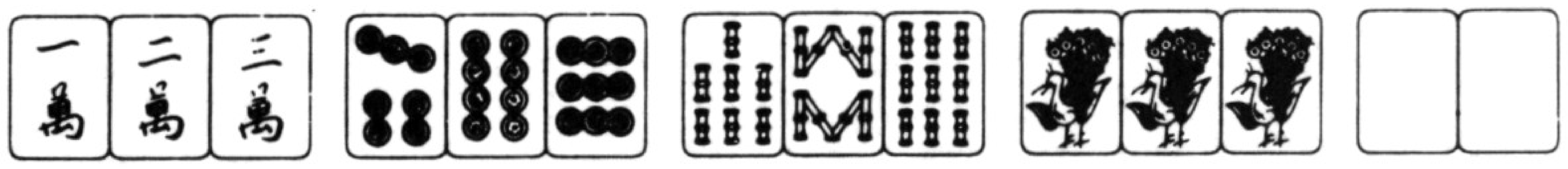
二盃口（リャンペーコー）　一盃口（イーペーコー）が2組そろった場合。



三槓子（サンカンツ）　槓子（カンツ）が3組そろった場合。

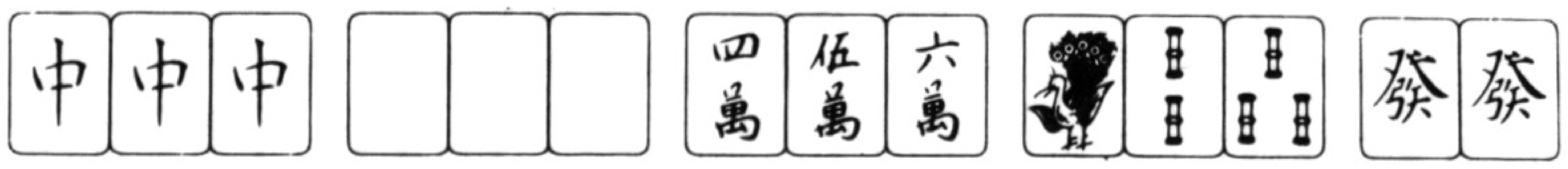


混全帯么（ホンチャン）　全ての組み合せに么九牌（ヤオチューハイ）がある場合。

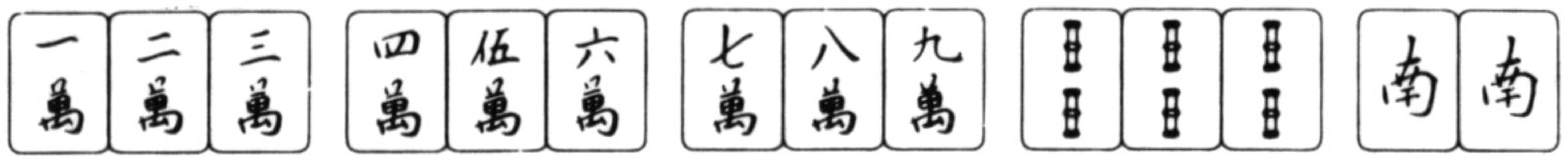


麻雀狂列伝

小三元（ショウサンゲン）　三元牌（サンゲンパイ）の内、2種類を刻子（コーツ）が槓子（カンツ）し1種類が雀頭（ジャントー）の場合。

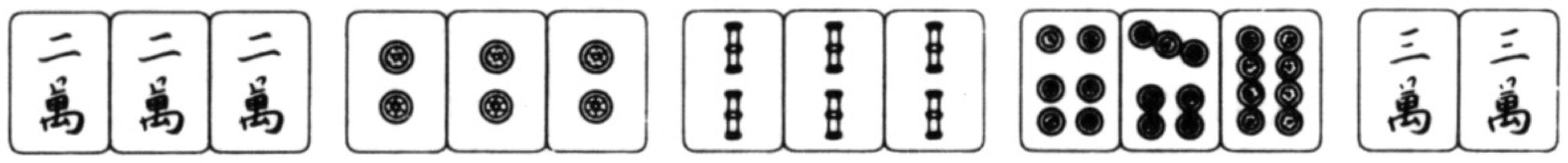


一気通貫（イッキツウカン）　同じ種類の順子（ジュンツ）で1から9までがそろった場合。

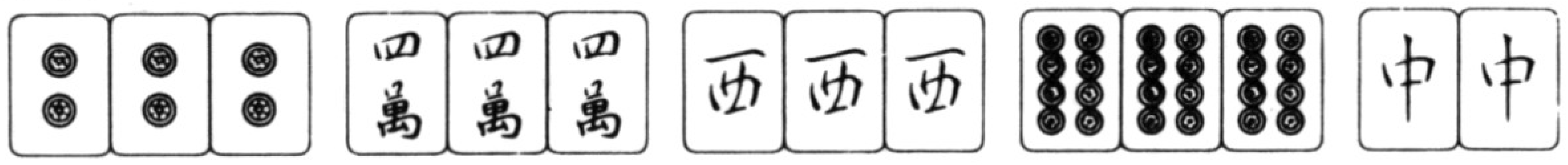


三色同順（サンショクドージュン）　3種類の数牌（シューパイ）で同じ数つづきの順子（ジュンツ）がそろった場合。

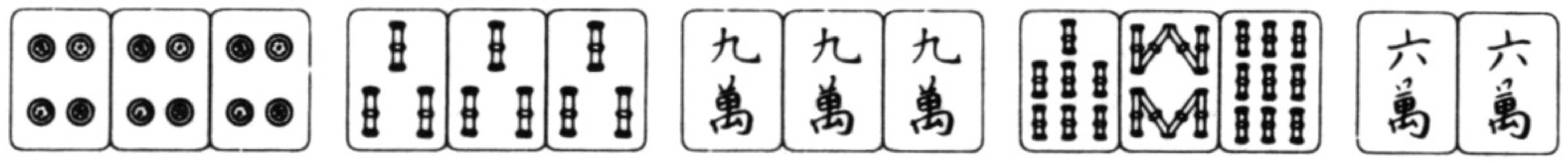
三色同刻（サンショクドーコー）　3種類の同じ数牌（シューパイ）で刻子（コーツ）か槓子（カンツ）がそろった場合。



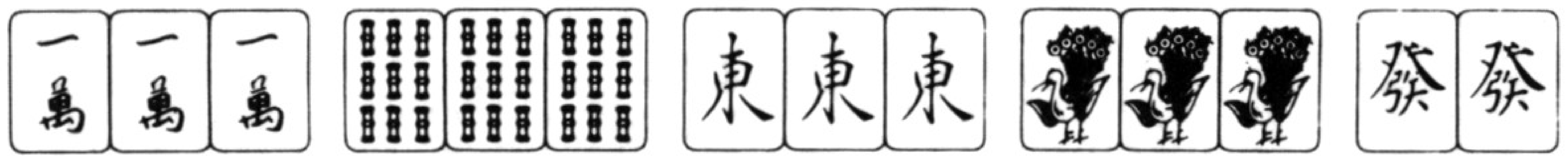
対々和（トイトイホー）　刻子（コーツ）か槓子（カンツ）が4組ある場合。



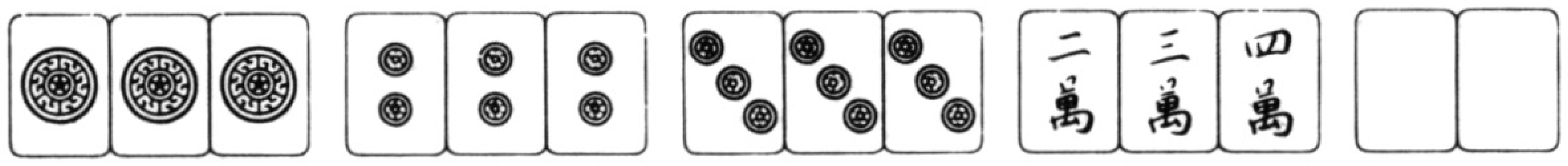
三暗刻（サンアンコー）　暗刻（アンコー）が3組ある場合。



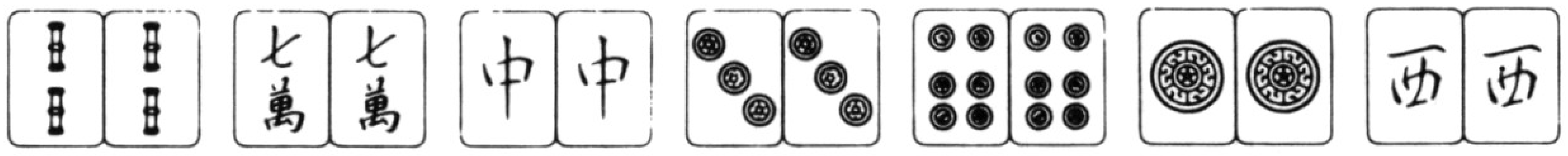
混老頭（ホンロートー）　公九牌（ヤオチューパイ）で雀頭（ジャントー）1組と刻子（コーツ）か槓子（カンツ）を4組そろえた場合。



三連刻（サンレンコー）　数つづきの刻子（コーツ）3組がそろった場合。

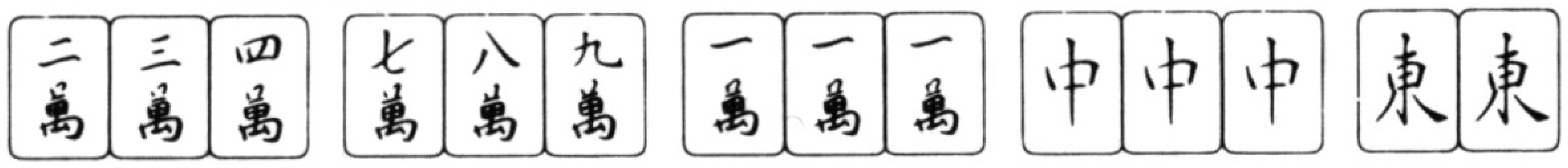


七対子（チートイツ）　対子（トイツ）が7組そろった場合。

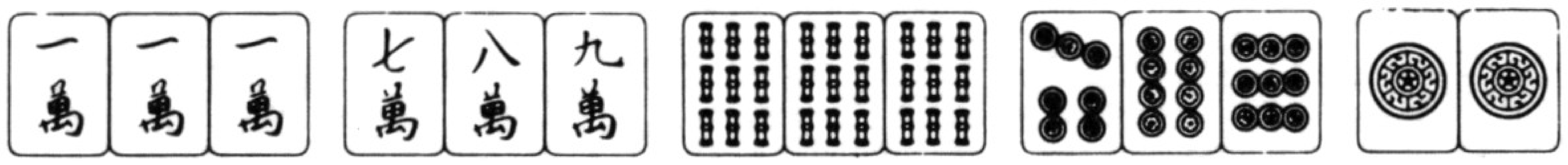


【三翻（サンファン）】

混一色（ホンイーソー）　字牌（ジハイ）と1種類の数牌（シューパイ）でそろえた場合。



純全帯么（ジュンチャン）　全ての組み合わせに老頭牌（ロートーパイ）がある場合。

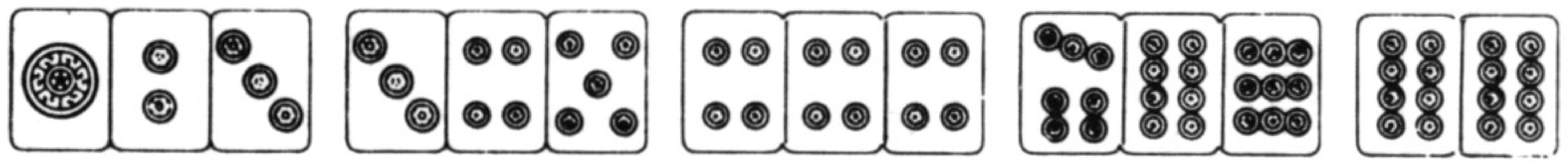


【四翻（スーファン）】

流し満貫（ナガシマンガン）　捨て牌が全て公九牌で相手にポン、チー、カンされずに流局した場合。

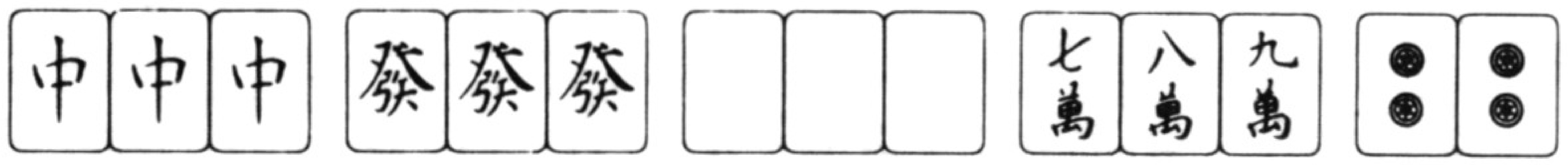
【六翻（リュウファン）】

清一色（チンイーソー）　一種類の数牌のみでそろえた場合。



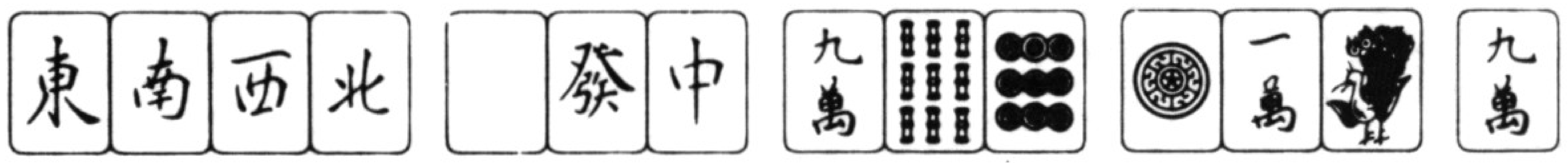
役満

大三元（ダイサンゲン）　三元牌が刻子か槓子で3組そろった場合。

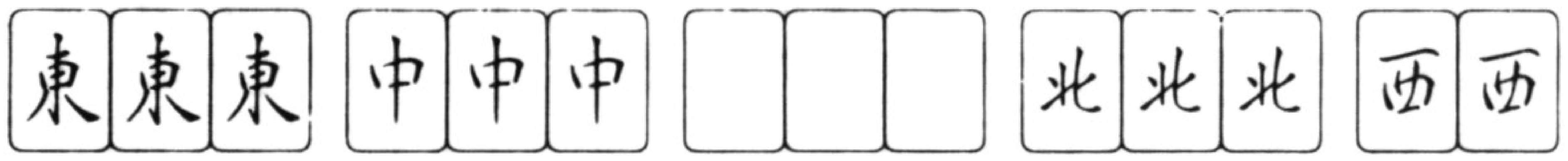


四暗刻（スーアンコー）　暗刻が4組ある場合。

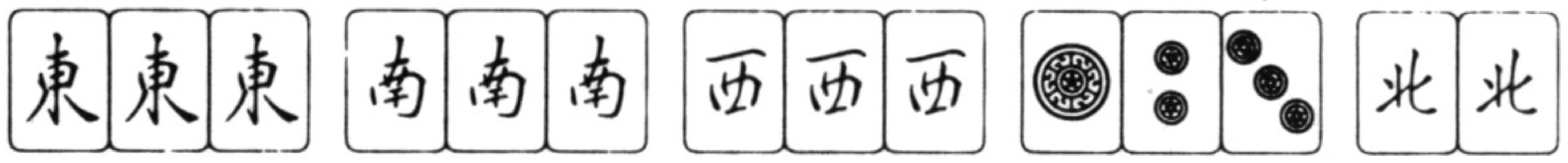
国士無双（コクシムソウ）　公九牌が全13種類そろい、その中の1つが雀頭の場合。



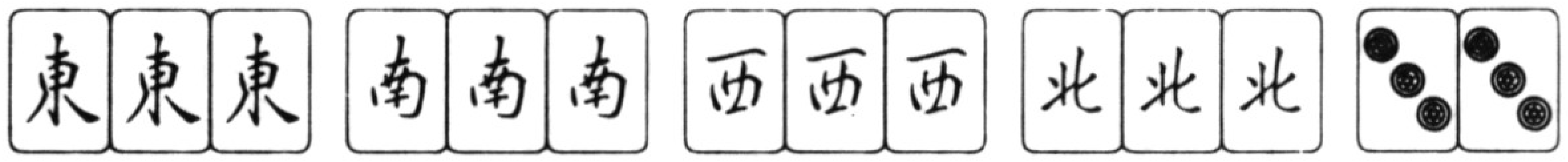
字一色（ツーイーソー）　字牌のみで雀頭1組と刻子か槓子が4組そろった場合。



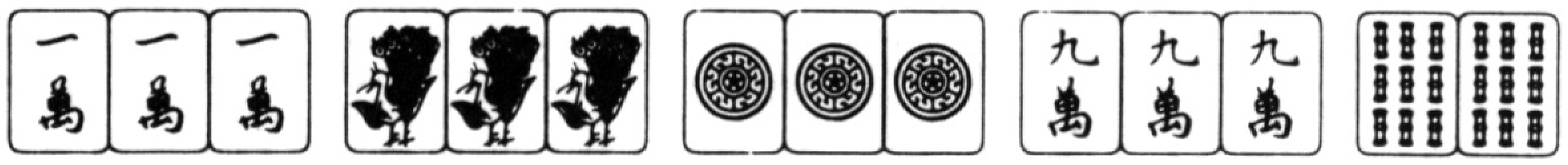
小四喜（ショースーシー）　四風牌で雀頭1組と刻子か槓子が3組そろった場合。



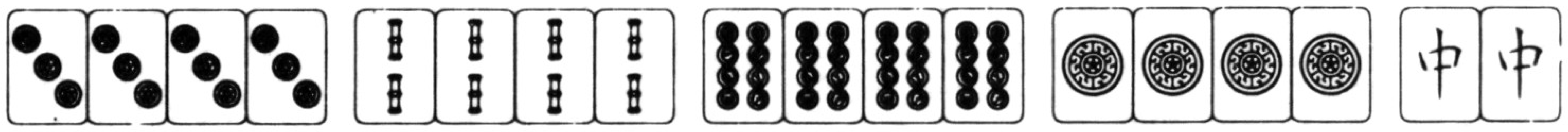
大四喜（ダイスーシー）　全ての四風牌で刻子か槓子がそろった場合。



清老頭（チンロートー）　老頭牌のみで雀頭1組と刻子か槓子が4組そろった場合。

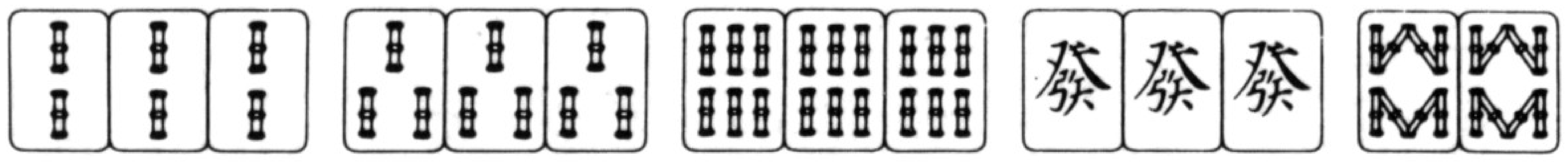


四槓子（スーカンツ）　槓子が4組そろった場合。

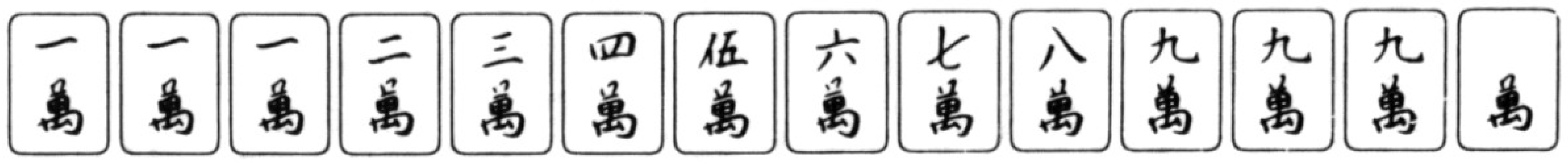


麻雀狂列伝

緑一色（リューイーソー）　字牌（ジハイ）の緑発（ハツ）の雀頭（ジャントー）又は刻子（コーツ）か槓子（カンツ）と索子牌（ソウズハイ）の2、3、4、6、8で構成される場合。



九蓮宝燈（チューレンポートー）　同種類の数牌（シューパイ）で1・1・1・2・3・4・5・6・7・8・9・9・9とそろい同種の数牌（シューパイ）で和（ア）がった場合。

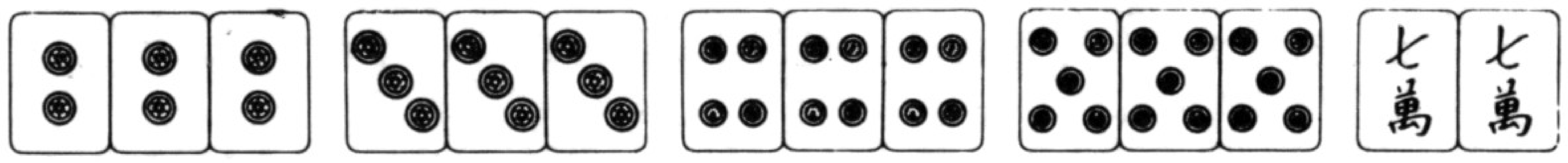


天和（テンホウ）　親が配牌（ハイパイ）された時点で和（ア）がった場合。

地和（チーホー）　親の第一捨て牌でロン和（ア）がりした場合。

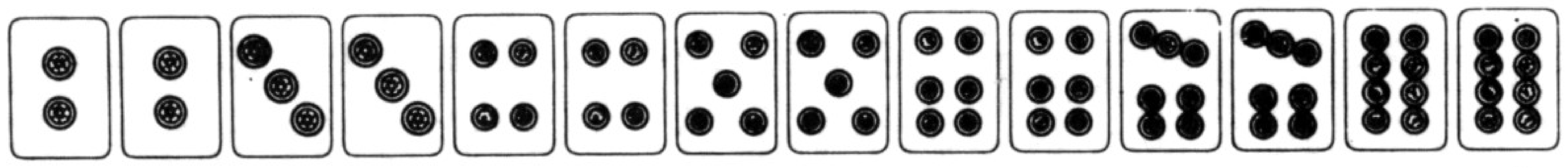
人和（レンホー）　子が第一巡目でツモ和（ア）がりした場合。

四連刻（スーレンコー）　数つづきの刻子（コーツ）4組がそろった場合。



八連荘（パーレンチャン）　親が8回連続和了（ホーラ）した次の和がりは、役満となる。

大車輪（ダイシャリン）　中張牌（チューチャンパイ）の七対子（チートイツ）がそろった場合。



麻雀狂列伝

NEO・GEOテレフォンサービス

〈東京〉
☎03(5275)6200
〈大阪〉
☎06(339)0110

※電話番号はよく確かめて、お間違えなく。

NGCD-004

Mah-jong Story.

麻雀狂列伝®

西日本編

禁無断転載

SNK®